

REGULAMENTO VI ZAGAIA OPEN BEACH TENNIS 2026

1. FORMATO DE DISPUTA

- A 1ª fase das categorias masculinas e femininas B, C e D serão disputadas no formato rei/rainha da praia.
- A partir da 2ª fase, as categorias masculinas e femininas B, C e D serão disputadas no formato de dupla fixa descrito no item 4 do regulamento.
- As categorias sub 14, mistas e 40+ serão disputadas no formato de dupla fixa.

2. REGRAS GERAIS

- O Torneio VI ZAGAIA OPEN, seguirá, as regras vigentes da ITF. Altura da rede para categorias amadoras de 1,70m.
- A regra poderá ser consultada no link abaixo disponibilizado no site da CBT.

<https://cbt-tenis.com.br/beachtennis/attached/11>

CATEGORIAS

- Duplas Femininas: D, C, B, A e 40 +.
- Duplas Masculinas: D, C, B, A e 40+.
- Mista
- Sub 14

3. SISTEMA DE DISPUTA

- TODOS OS JOGOS serão jogados em set único até 6 games. Havendo empate em 6X6, joga-se um tie-break (até 7 pontos).

4. CHAVEAMENTO REI DA PRAIA

- **4 a 5 Inscritos**

Grupo único. 1 grupo com 4 ou 5 atletas.

➤ **8 a 10 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 2 grupos com 4 ou 5 atletas - Classificam os **três** primeiros atletas de cada grupo.

Fase Final Duplas - Grupo único - 3 Duplas

Grupo único

1º A e 1º B

2º A e 2º B

3º A e 3º B

➤ **12 a 15 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 3 grupos com 4 ou 5 atletas - Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo e os *dois melhores terceiros colocados.

Fase Final Duplas - Grupo único - 3 Duplas

Grupo único

1º A e 1º B

1º C e 2º A

2º B e 2º C

* 1º Melhor 3º e 2º melhor 3º

*Se houver um ou dois grupos de 5 atletas, o melhor ou os dois melhores terceiros colocados serão considerados dos grupos com 5 atletas.

Exemplos:

- 2 grupos de 4 atletas e 1 grupo de 5 atletas. O melhor 3º colocado será do grupo com 5 atletas.
- 1 grupo de 4 atletas e 2 grupos de 5 atletas. Os dois melhores 3º colocados serão dos grupos com 5 atletas.

➤ **16 a 19 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 4 grupos de rei/rainha da praia com 4 ou 5 atletas - Classificam os **três** primeiros atletas de cada grupo.

Fase 2 Duplas - (2 grupos com 3 duplas)

Grupo L

1º A e 1º B

2º C e 2º D

3º A e 3º C

Grupo M

1º C e 1º D

2º A e 2º B

3º B e 3º D

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Semi Final 1 - 1º Grupo L X 2º Grupo M

Fase 3 Semi Final 2 - 1º Grupo M X 2º Grupo L

Fase 4 Final - Duplas vencedoras do confronto das semifinais.

➤ **20 a 23 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 5 grupos de rei/rainha da praia com 4 ou 5 atletas -
Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo e os *dois melhores terceiros colocados.

Fase 2 Duplas (2 grupos com 3 duplas) -

Grupo L

1º A e 1º B

2º C e 2º D

2º B e 2º E

Grupo M

1º C e 1º D

1º E e 2º A

* 1º Melhor 3º e 2º melhor 3º

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Semi Final 1 - 1º Grupo L X 2º Grupo M

Fase 3 Semi Final 2 - 1º Grupo M X 2º Grupo L

Fase 4 Final - Duplas vencedoras do confronto das semifinais.

*Se houver um ou dois grupos de 5 atletas, o melhor ou os dois melhores terceiros colocados serão considerados dos grupos com 5 atletas.

Exemplos:

- 4 grupos de 4 atletas e 1 grupo de 5 atletas. O melhor 3º colocado será do grupo com 5 atletas.
- 3 grupos de 4 atletas e 2 grupos de 5 atletas. Os dois melhores 3º colocados serão dos grupos com 5 atletas.

➤ **24 a 27 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 6 grupos de rei/rainha da praia com 4 ou 5 atletas -
Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo.

Fase 2 Duplas (2 grupos com 3 duplas)

Grupo L

1º A e 1º B

2º C e 2º D

2º E e 2º F

Grupo M

1º C e 1º D

1º E e 1º F

2º A e 2º B

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Semi Final 1 - 1º Grupo L X 2º Grupo M

Fase 3 Semi Final 2 - 1º Grupo M X 2º Grupo L

Fase 4 Final - Duplas vencedoras do confronto das semifinais.

➤ **28 a 31 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 7 grupos de rei/rainha da praia com 4 ou 5 atletas -
Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo. -

Fase 2 Duplas (1 grupos com 3 duplas e 1 grupo com 4 duplas)

Grupo L	Grupo M
1º A e 1º B	1º C e 1º D
1º E e 1º F	1º G e 2º A
2º C e 2º D	2º B e 2º E
	2º F e 2º G

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Semi Final 1 - 1º Grupo L X 2º Grupo M

Fase 3 Semi Final 2 - 1º Grupo M X 2º Grupo L

Fase 4 Final - Duplas vencedoras do confronto das semifinais.

➤ **32 a 35 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 8 grupos de rei/rainha da praia com 4 ou 5 atletas -
Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo

Fase 2 Duplas (2 grupos com 4 duplas)

Grupo L	Grupo M
1º A e 1º B	1º C e 1º D
1º E e 1º F	1º G e 1º H
2º C e 2º D	2º A e 2º B
2º G e 2º H	2º E e 2º F

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Semi Final 1 - 1º Grupo L X 2º Grupo M

Fase 3 Semi Final 2 - 1º Grupo M X 2º Grupo L

Fase 4 Final - Duplas Vencedoras do confronto das semifinais

➤ **36 a 39 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 9 grupos de rei/rainha da praia com 4 ou 5 atletas -
Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo

Fase 2 Duplas (3 grupos com 3 duplas)

Grupo L	Grupo M	Grupo N
1º A e 1º B	1º C e 1º D	1º E e 1º F
1º G e 1º H	1º I e 2º A	2º B e 2º C
2º D e 2º E	2º F e 2º G	2º H e 2º I

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Quartas Final 1 - 2º Grupo M X 2º Grupo N

Fase 3 Quartas Final 2 - 1º Grupo N X 2º Grupo L

Fase 4 Semi Final 1 - 1º Grupo L X Vencedor Quartas Final 1

Fase 4 Semi Final 2 - Vencedor Quartas Final 2 X 1º Grupo M

Fase 5 Final - Duplas Vencedoras do confronto das semifinais

➤ **40 a 43 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 10 grupos de rei/rainha da praia com 4 ou 5 atletas -
Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo

Fase 2 Duplas (2 grupos com 3 duplas e 1 grupo com 4 duplas)

Grupo L	Grupo M	Grupo N
1º A e 1º B	1º C e 1º D	1º E e 1º F
2º C e 2º D	1º G e 1º H	1º I e 1º J
2º I e 2º J	2º E e 2º F	2º A e 2º B
		2º G e 2º H

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Quartas Final 1 - 2º Grupo M X 2º Grupo N

Fase 3 Quartas Final 2 - 1º Grupo N X 2º Grupo L

Fase 4 Semi Final 1 - 1º Grupo L X Vencedor Quartas Final 1

Fase 4 Semi Final 2 - Vencedor Quartas Final 2 X 1º Grupo M

Fase 5 Final - Duplas Vencedoras do confronto das semifinais

4.1 Grupo com 5 Atletas.

Se for necessário formar um grupo com 5 atletas para disputar o rei/rainha da praia em qualquer uma das categorias, cada atleta participará de 4 jogos, totalizando 5 jogos no grupo. Em cada partida, um atleta ficará de fora, conforme o chaveamento abaixo.

1º Jogo - Atleta 1 e 2 X Atleta 3 e 4 - Atleta 5 não joga o 1º jogo.

2º Jogo - Atleta 1 e 5 X Atleta 2 e 3 - Atleta 4 não joga o 2º jogo.

3º Jogo - Atleta 1 e 4 X Atleta 2 e 5 - Atleta 3 não joga o 3º jogo.

4º Jogo - Atleta 1 e 3 X Atleta 4 e 5 - Atleta 2 não joga o 4º jogo.

5º Jogo - Atleta 2 e 4 X Atleta 3 e 5 - Atleta 1 não joga o 5º jogo.

4.1 CHAVEAMENTO DUPLA FIXA

O chaveamento das categorias Sub 14, mistas e 40 + seguirão o critério do aplicativo Letsplay.

5. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

5.1 1ª Fase Rei/Rainha da Praia

No caso de empate em número de vitórias, a definição das posições será determinada observando-se os seguintes critérios, pela ordem:

a) Maior saldo dos games

b) Maior Game Average

Game Average: A fórmula do *Game Average* será aplicada dividindo-se o número de games vencidos pelo total de games jogados em cada partida. Em seguida, somam-se os resultados dessas divisões. A tabela abaixo mostra os valores do *Game Average* para o vencedor e o perdedor, conforme o placar de cada jogo.

Placar	Game Average Vencedor	Game Average Perdedor
6 X 0	1	0,00
6 X 1	0,86	0,14
6 X 2	0,75	0,25
6 X 3	0,67	0,33
6 X 4	0,60	0,40
7 X 5	0,58	0,42
7 X 6	0,54	0,46

Veja o exemplo a seguir, considerando um empate entre a atleta/dupla A e a atleta/dupla B:

- A atleta/dupla A venceu o primeiro jogo por 6/4 e perdeu o segundo por 4/6:
 - $6 \div 10 = 0,6$
 - $4 \div 10 = 0,4$
 - $0,6 + 0,4 = 1,00$ (Game Average)
- A atleta/dupla B perdeu o primeiro jogo por 4/6 e venceu o segundo por 7/5:
 - $4 \div 10 = 0,4$
 - $7 \div 12 = 0,58$
 - $0,4 + 0,58 = 0,98$ (Game Average)

Nesse caso, a atleta/dupla A se classifica por ter um *Game Average* maior.

c) Sorteio

5.2 Fase Duplas Fixas

Empate entre 2 / duplas:

a) Confronto direto;

Empate entre 3 atletas / duplas:

- a) Maior saldo dos games
- b) Maior Game Average (ver detalhamento item 5.1.)
- c) Sorteio

Na fase de duplas fixas, se em qualquer momento da aplicação dos critérios de desempate, ocorrer empate entre duas duplas, será decidido no confronto direto.

6. W.O.

Categorias Sub 14, mistas e 40+ da modalidade dupla fixa:

- Seguirá o previsto no regulamento da CBT, ou seja, na fase de grupos, caso uma dupla perca por W.O., a dupla perdedora será automaticamente desclassificada da categoria, e todos os seus jogos realizados serão anulados.

Exemplo: Se havia 3 (três duplas) em um grupo e uma delas for eliminada por W.O., o grupo passará a contar com apenas 2 (duas) duplas válidas.

Se tiver 4 (quatro) duplas em um grupo e uma delas for eliminada por W.O., o grupo passará a contar com apenas 3 (três) duplas válidas. A dupla que perder por W.O. nas fases eliminatórias do torneio será automaticamente desclassificada.

Categorias masculino e feminina B, C e D da modalidade rei/rainha da praia:

- Como nessa modalidade do torneio, o não comparecimento de um dos atletas, incide na impossibilidade de realização dos jogos em duplas, caso um dos quatro atletas não compareça ao seu grupo antes do início da 1ª fase do Rei/Rainha da Praia, e todos os outros grupos da categoria possuam 4 atletas, serão convidados para a substituição os atletas da lista de espera da mesma categoria. Se não houver atletas na lista de espera, poderá ser convidado um jogador da mesma categoria ou de nível similar para substituir o atleta ausente, com o objetivo de garantir o bom andamento do torneio.
- No caso de W.O. em um grupo com 4 atletas, e havendo um grupo com 5 atletas na mesma categoria, o 5º atleta desse grupo substituirá o atleta ausente do grupo com 4, desde que não tenha iniciado nenhum de seus jogos.
- Se não for possível encontrar um substituto, os 3 atletas restantes disputarão a fase do Rei/Rainha da Praia na modalidade de simples.
- Para evitar que um atleta classificado para a 2ª fase do Rei/Rainha da Praia (dupla fixa) fique sem parceiro, caso um dos atletas classificados não compareça antes do início dos jogos, será convocado o atleta imediatamente posterior na classificação do grupo correspondente.

Caso esse atleta não aceite participar ou não seja localizado, poderá ser convidado um atleta de outro grupo.

Após a realização de ao menos uma partida, caso o atleta não compareça a um jogo subsequente na 2ª fase (dupla fixa), será considerado W.O., sendo anulados todos os jogos por ele realizados. Em fases eliminatórias, caso o atleta não compareça, será considerado W.O.

7. DESISTÊNCIA

Categorias sub 14, mistas e 40+ da modalidade dupla fixa:

- Seguirá o previsto no regulamento da CBT, ou seja, se um atleta se lesionar durante uma partida, esta será considerada uma desistência, e a vitória será atribuída à dupla que permanecer em quadra. A quantidade de games para a dupla vencedora será 6, ou 7 no caso de tie-break. A dupla que desistiu ficará com a quantidade de games que possuía no momento da desistência.
- Exemplo: Se o jogo estava 4 x 3 para a dupla que desistiu, o placar final será registrado como 6 x 4 para a dupla que permaneceu em quadra..

Ex: O Jogo estava 4 X 3 para a dupla que desistiu. Será considerado 6 X 4 para a dupla que permaneceu em quadra.

Categorias masculino e feminina B, C e D da modalidade rei/rainha da praia:

- Considerando que, na 1ª fase do rei/rainha da praia, todos os atletas se enfrentam entre si, em caso de desistência de um atleta, será convidado outro jogador da mesma categoria ou de nível técnico similar para substituí-lo. Essa medida visa não prejudicar o parceiro em jogo, bem como os demais confrontos ainda a serem realizados.

Caso a desistência ocorra durante a realização de uma partida da 1ª fase (todos contra todos), o jogo será reiniciado com o atleta substituto, mantendo-se o placar existente no momento da substituição.

- Caso seja necessário convidar um atleta que esteja inscrito na mesma categoria, preferencialmente, será convidado, o atleta do primeiro grupo em que todos os jogos forem encerrados, desde que não tenha se classificado para a próxima fase.
- Na 2ª fase do rei/rainha da praia (dupla fixa), caso ocorra desistência, a vitória será atribuída à dupla que permanecer em quadra. A quantidade de games para a dupla vencedora será 6, ou 7 no caso de tie-break. A dupla que desistiu ficará com a quantidade de games que possuía no momento da desistência.

8. PROGRAMAÇÃO

Todos os jogos poderão sofrer alterações sem aviso prévio, preservando sempre a saúde dos atletas e com as condições climáticas no dia do torneio.

9. CÓDIGO DE CONDUTA

O código de conduta poderá ser aplicado pelo árbitro geral, árbitros auxiliares a qualquer tempo.

Para aplicação do código de conduta, o árbitro geral ou os seus auxiliares deverão adentrar a quadra e, em voz clara e audível, informar ao beach tenista infrator a penalidade aplicada, conforme segue:

- Obscenidade Audível: Palavras obscenas ditas pelos jogadores em qualquer idioma
- Obscenidade Visível: gestos ou atitudes obscenas visíveis
- Abuso de Bolas: bolas golpeadas propositalmente para dentro ou fora da quadra, mesmo com o jogo terminado, enquanto o jogador estiver na quadra.
- Abuso de Raquete ou Equipamento: qualquer atitude destrutiva utilizando raquetes ou equipamentos da quadra.
- Abuso verbal: expressão verbal, que desrespeite o oponente, arbitragem ou público em geral.
- Abuso físico: agredir fisicamente seu oponente, arbitragem ou público.
- Conduta Antidesportiva: toda e qualquer atitude antidesportiva que não esteja prevista nos itens acima.

10. PENALIDADES POR INFRAÇÃO

- 1a penalidade : advertência
- 2a penalidade : perda de ponto
- 3a penalidade : perda de game
- 4a penalidade : desclassificação

Dependendo da gravidade do ato cometido pelo beachtenista, o mesmo poderá ser desclassificado sem passar pelo processo normal acima descrito.

11. ARBITRAGEM

- A programação, chamada de jogos, horários, informações e designações de quadras é de inteira responsabilidade do árbitro geral e da organização do torneio,

- Durante a realização do campeonato, o árbitro geral e seus auxiliares são as autoridades máximas competentes para dirigir a parte técnica do torneio e têm, entre suas atribuições, o direito de intervir (estando ou não dentro da quadra) em qualquer partida que achar necessário, para aplicação das regras, procedimentos e código de conduta.
- A arbitragem tem total autonomia para alterar o sistema de disputa, de acordo com as intempéries (intensidade de chuva, qualidade da areia, raios, etc) que possam acontecer durante a realização do evento.

12. CONSIDERAÇÕES FINAIS

- O Zagaia Open é um torneio voltado ao lazer, à convivência e ao bem-estar dos hóspedes, não possuindo caráter oficial ou federativo.
- Por esse motivo, a organização reserva-se o direito de aceitar as inscrições, inclusive após o prazo divulgado, caso o hóspede deseje participar, existam vagas disponíveis na categoria e não prejudique a programação. Caso, no momento da solicitação não haja vaga na categoria pretendida, em razão de que sua inclusão exigiria alterações na programação já definida, o atleta passará a compor a lista de espera da respectiva categoria. Havendo desistência(s) na categoria, será(ão) convocado(s) para ocupar a vaga, seguindo a ordem de solicitação.
- A prioridade é garantir que todos tenham a oportunidade de viver a experiência do torneio e aproveitar os momentos de integração e diversão que fazem parte do espírito do evento.

Os casos omissos e não previstos neste regulamento, serão resolvidos pelo Árbitro Geral em conjunto com a coordenação do evento.

Informações: Julliana (67) 9 8146 0408