

REGULAMENTO V ZAGAIA OPEN BEACH TENNIS 2025

1. FORMATO DE DISPUTA

- A primeira fase do Torneio será disputada no modelo rei/rainha da praia, exceto as categorias sub 12, 40 + E MISTA que serão disputadas com duplas fixas.
- A segunda fase do rei da praia será formada por duplas fixas conforme descrito no item 4.
- O Chaveamento dependerá da quantidade de inscritos na categoria.

2. REGRAS GERAIS

- O Torneio V ZAGAIA OPEN, seguirá, obrigatoriamente, as regras vigentes da ITF. Altura da rede para categorias amadoras de 1,70m.
- A regra poderá ser consultada no link abaixo disponibilizado no site da CBT.

<https://cbt-tenis.com.br/beachtennis/attached/11>

CATEGORIAS

- Duplas Femininas: D, C, B, A e 40 +.
- Duplas Masculinas: D, C, B, A e 40+.
- MISTA
- Sub 12

3. SISTEMA DE DISPUTA

- TODOS OS JOGOS serão jogados em set único até 6 games. Havendo empate em 6X6, joga-se um tie-break (até 7 pontos).

4. CHAVEAMENTO

- **4 a 5 Inscritos**

Grupo único. 1 grupo com 4 ou 5 atletas.

Fase 2 Final - 1ª e 2ª enfrentam a 3ª e 4ª em jogo único.

➤ **8 a 10 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 2 grupos com 4 ou 5 atletas - Classificam os **três** primeiros atletas de cada grupo.

Fase Final Duplas - Grupo único - 3 Duplas

Grupo único

1º A e 1º B

2º A e 2º B

3º A e 3º B

➤ **12 a 15 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 3 grupos com 4 ou 5 atletas - Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo e os *dois melhores terceiros colocados.

Fase Final Duplas - Grupo único - 4 Duplas

Grupo único

1º A e 1º B

1º C e 2º A

2º B e 2º C

1º Melhor 3º 2º melhor 3º

➤ **16 a 19 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 4 grupos de rei da praia com 4 ou 5 atletas - Classificam os **três** primeiros atletas de cada grupo.

Fase 2 Duplas - (2 grupos com 3 duplas)

Grupo L

Grupo M

1º A e 1º B

1º C e 1º D

2º C e 2º D

2º A e 2º B

3º A e 3º C

3º B e 3º D

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Semi Final 1 - 1º Grupo L X 2º Grupo M

Fase 3 Semi Final 2 - 1º Grupo M X 2º Grupo L

Fase 4 Final - Duplas vencedoras do confronto das semifinais.

➤ **20 a 23 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 5 grupos de rei da praia com 4 ou 5 atletas - Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo e os *dois melhores 3ºs colocados.

Fase 2 Duplas (2 grupos com 3 duplas) -

Grupo L

Grupo M

1º A e 1º B
2º C e 2º D
2º B e 2º E

1º C e 1º D
1º E e 2º A
* 1º Melhor 3º e 2º melhor 3º

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Semi Final 1 - 1º Grupo L X 2º Grupo M

Fase 3 Semi Final 2 - 1º Grupo M X 2º Grupo L

Fase 4 Final - Duplas vencedoras do confronto das semifinais.

➤ **24 a 27 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 6 grupos de rei da praia com 4 atletas - Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo.

Fase 2 Duplas (2 grupos com 3 duplas) - Total 6 jogos

Grupo L	Grupo M
1º A e 1º B	1º C e 1º D
2º C e 2º D	1º E e 1º F
2º E e 2º F	2º A e 2º B

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Semi Final 1 - 1º Grupo L X 2º Grupo M

Fase 3 Semi Final 2 - 1º Grupo M X 2º Grupo L

Fase 4 Final - Duplas Vencedoras do confronto das semifinais.

➤ **28 a 31 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 7 grupos de rei da praia com 4 atletas - Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo. -

Fase 2 Duplas (1 grupos com 3 dupla e 1 grupo com 4 duplas)

Grupo L	Grupo M
1º A e 1º B	1º C e 1º D
1º E e 1º F	1º G e 2º A
2º C e 2º D	2º B e 2º E
	2º F e 2º G

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Semi Final 1 - 1º Grupo L X 2º Grupo M

Fase 3 Semi Final 2 - 1º Grupo M X 2º Grupo L

Fase 4 Final - Duplas vencedoras do confronto das semifinais.

➤ **32 a 35 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 8 grupos de rei/rainha da praia com 4 atletas - Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo

Fase 2 Duplas (2 grupos com 4 duplas)

Grupo L
1º A e 1º B
1º E e 1º F
2º C e 2º D
2º G e 2º H

Grupo M
1º C e 1º D
1º G e 1º H
2º A e 2º B
2º E e 2º F

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Semi Final 1 - 1º Grupo L X 2º Grupo M

Fase 3 Semi Final 2 - 1º Grupo M X 2º Grupo L

Fase 4 Final - Duplas Vencedoras do confronto das semifinais

➤ **36 a 39 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 9 grupos de rei/rainha da praia com 4 atletas -
Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo

Fase 2 Duplas (3 grupos com 3 duplas) - Total 9 jogos.

Grupo L
1º A e 1º B
1º G e 1º H
2º D e 2º E

Grupo M
1º C e 1º D
1º I e 2º A
2º F e 2º G

Grupo N
1º E e 1º F
2º B e 2º C
2º H e 2º I

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Quartas Final 1 - 2º Grupo M X 2º Grupo N

Fase 3 Quartas Final 2 - 1º Grupo N X 2º Grupo L

Fase 4 Semi Final 1 - 1º Grupo L X Vencedor Quartas Final 1

Fase 4 Semi Final 2 - Vencedor Quartas Final 2 X 1º Grupo M

Fase 5 Final - Duplas Vencedoras do confronto das semifinais

➤ **40 a 43 Inscritos**

Fase 1 (Rei/Rainha da praia) - 10 grupos de rei/rainha da praia com 4 atletas -
Classificam os dois primeiros atletas de cada grupo

Fase 2 Duplas (2 grupos com 4 duplas)

Grupo L
1º A e 1º B
2º C e 2º D
2º I e 2º J

Grupo M
1º C e 1º D
1º G e 1º H
2º E e 2º F

Grupo N
1º E e 1º F
1º I e 1º J
2º A e 2º B
2º G e 2º H

Classificam as duas primeiras duplas de cada Grupo.

Fase 3 Quartas Final 1 - 2º Grupo M X 2º Grupo N

Fase 3 Quartas Final 2 - 1º Grupo N X 2º Grupo L

Fase 4 Semi Final 1 - 1º Grupo L X Vencedor Quartas Final 1

Fase 4 Semi Final 2 - Vencedor Quartas Final 2 X 1º Grupo M

Fase 5 Final - Duplas Vencedoras do confronto das semifinais

4.1 Grupo com 5 Atletas.

Se for necessário formar um grupo com 5 atletas para disputar o Rei da Praia em qualquer uma das categorias, cada atleta participará de 4 jogos, totalizando 5 jogos no grupo. Em cada partida, um atleta ficará de fora, conforme o chaveamento abaixo.

1º Jogo - Atleta 1 e 2 X Atleta 3 e 4 - Atleta 5 não joga o 1º jogo.

2º Jogo - Atleta 1 e 5 X Atleta 2 e 3 - Atleta 4 não joga o 2º jogo.

3º Jogo - Atleta 1 e 4 X Atleta 2 e 5 - Atleta 3 não joga o 3º jogo.

4º Jogo - Atleta 1 e 3 X Atleta 4 e 5 - Atleta 2 não joga o 4º jogo.

5º Jogo - Atleta 2 e 4 X Atleta 3 e 5 - Atleta 1 não joga o 5º jogo.

Quando o número de inscritos em uma categoria for entre 12 e 15 ou entre 20 e 23, e houver grupos de 5 atletas, o melhor ou os dois melhores terceiros colocados serão considerados dos grupos com 5 atletas.

Exemplos:

- 12 a 15 inscritos: 3 grupos de 4 atletas e 1 grupo de 5 atletas. O melhor 3º colocado será do grupo com 5 atletas.
- 12 a 15 inscritos: 2 grupos de 4 atletas e 2 grupos de 5 atletas. Os dois melhores 3º colocados serão dos grupos com 5 atletas.
- 20 a 23 inscritos: 4 grupos de 4 atletas e 1 grupo de 5 atletas. O melhor 3º colocado será do grupo com 5 atletas.
- 20 a 23 inscritos: 4 grupos de 4 atletas e 2 grupos de 5 atletas. Os dois melhores 3º colocados serão dos grupos com 5 atletas.

5. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

5.1 Fase Rei/Rainha da Praia

No caso de empate em número de vitórias, a definição das posições será determinada observando-se os seguintes critérios, pela ordem:

- a) Maior saldo dos games
- b) Maior Game Average

Game Average: A fórmula do *Game Average* será aplicada dividindo-se o número de games vencidos pelo total de games jogados em cada partida. Em seguida, somam-se os resultados dessas divisões. A tabela abaixo mostra os valores do *Game Average* para o vencedor e o perdedor, conforme o placar de cada jogo.

Placar	Game Average Vencedor	Game Average Perdedor
6 X 0	1	0,00
6 X 1	0,86	0,14
6 X 2	0,75	0,25
6 X 3	0,67	0,33
6 X 4	0,60	0,40
7 X 5	0,58	0,42
7 X 6	0,54	0,46

Veja o exemplo a seguir, considerando um empate entre a atleta/dupla A e a atleta/dupla B:

- A atleta/dupla A venceu o primeiro jogo por 6/4 e perdeu o segundo por 4/6:
 - $6 \div 10 = 0,6$
 - $4 \div 10 = 0,4$
 - $0,6 + 0,4 = 1,00$ (Game Average)
- A atleta/dupla B perdeu o primeiro jogo por 4/6 e venceu o segundo por 7/5:
 - $4 \div 10 = 0,4$
 - $7 \div 12 = 0,58$
 - $0,4 + 0,58 = 0,98$ (Game Average)

Nesse caso, a atleta/dupla A se classifica por ter um *Game Average* maior.

c) Sorteio

5.2 Fase Duplas Fixas

Empate entre 2 / duplas:

a) Confronto direto;

Empate entre 3 atletas / duplas:

a) Maior saldo dos games

b) Maior Game Average (ver detalhamento item 5.1.)

c) Sorteio

Na fase de duplas fixas, se em qualquer momento da aplicação dos critérios de desempate, ocorrer empate entre duas duplas, será decidido no confronto direto.

6. W.O.

- Se um dos 4 atletas não comparecer à fase do Rei/Rainha da Praia e todos os grupos da categoria forem compostos por 4 atletas, os 3 atletas restantes disputarão o Rei/Rainha da Praia na modalidade de simples. Alternativamente, um jogador da mesma categoria ou de nível similar poderá ser convidado para substituir o atleta ausente, conforme a decisão do árbitro, visando não prejudicar o andamento do torneio.
- Em caso de WO em um grupo com 4 atletas, e havendo um grupo com 5 atletas na mesma categoria e programado para o mesmo horário, o 5º atleta desse grupo substituirá o atleta que não compareceu.

7. DESISTÊNCIA

- Se um atleta se lesionar durante uma partida, esta será considerada uma desistência, e a vitória será atribuída à dupla que permanecer em quadra. A quantidade de games para a dupla vencedora será 6, ou 7 no caso de *tie-break*. A dupla que desistiu ficará com a quantidade de games que possuía no momento da desistência.
- Exemplo: Se o jogo estava 4 x 3 para a dupla que desistiu, o placar final será registrado como 6 x 4 para a dupla que permaneceu em quadra..

Ex: O Jogo estava 4 X 3 para a dupla que desistiu. Será considerado 6 X 4 para a dupla que permaneceu em quadra.

- Caso ainda existam mais jogos a serem disputados no grupo, será convidado outro jogador da mesma categoria ou de nível similar para substituir o atleta ausente.
- Caso seja convidado um atleta que esteja inscrito na mesma categoria, o atleta convidado será do primeiro grupo em que todos os jogos forem encerrados.

8. PROGRAMAÇÃO

Todos os jogos poderão sofrer alterações sem aviso prévio, preservando sempre a saúde dos atletas e com as condições climáticas no dia do torneio.

9. CÓDIGO DE CONDUTA

O código de conduta poderá ser aplicado pelo árbitro geral, árbitros auxiliares a qualquer tempo.

Para aplicação do código de conduta, o árbitro geral ou os seus auxiliares deverão adentrar a quadra e, em voz clara e audível, informar ao beach tenista infrator a penalidade aplicada, conforme segue:

- Obscenidade Audível: Palavras obscenas ditas pelos jogadores em qualquer idioma
- Obscenidade Visível: gestos ou atitudes obscenas visíveis
- Abuso de Bolas: bolas golpeadas propositalmente para dentro ou fora da quadra, mesmo com o jogo terminado, enquanto o jogador estiver na quadra.
- Abuso de Raquete ou Equipamento: qualquer atitude destrutiva utilizando raquetes ou equipamentos da quadra.
- Abuso verbal: expressão verbal, que desrespeite o oponente, arbitragem ou público em geral.
- Abuso físico: agredir fisicamente seu oponente, arbitragem ou público.
- Conduta Antidesportiva: toda e qualquer atitude antidesportiva que não esteja prevista nos itens acima.

10. PENALIDADES POR INFRAÇÃO

- 1a penalidade : advertência
- 2a penalidade : perda de ponto
- 3a penalidade : perda de game
- 4a penalidade : desclassificação

Dependendo da gravidade do ato cometido pelo beachtenista, o mesmo poderá ser desclassificado sem passar pelo processo normal acima descrito.

11. ARBITRAGEM

- A programação, chamada de jogos, horários, informações e designações de quadras é de inteira responsabilidade do árbitro geral e da organização do torneio,
- Em caso de WO, tão logo esteja esgotado o prazo de tolerância de 15 minutos, é obrigação do árbitro geral informar ao beach tenista presente, sua vitória por ausência do adversário.
- Durante a realização do campeonato, o árbitro geral e seus auxiliares são as autoridades máximas competentes para dirigir a parte técnica do torneio e têm, entre suas atribuições, o direito de intervir (estando ou não dentro da

quadra) em qualquer partida que achar necessário, para aplicação das regras, procedimentos e código de conduta.

- A arbitragem tem total autonomia para alterar o sistema de disputa, de acordo com as intempéries (intensidade de chuva, qualidade da areia, raios, etc) que possam acontecer durante a realização do evento.

Os casos omissos e não previstos neste regulamento, serão resolvidos pelo Árbitro Geral em conjunto com a coordenação do evento.

Informações: Julliana (67) 9 8146 0408